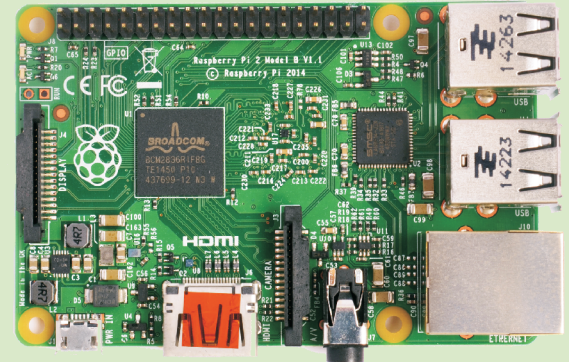


Hackman ist:


- ein gemeinnütziges Bildungsprojekt für Jungen und Mädchen von ca. 13 - 16 Jahren, bei einzelnen Workshops auch ab 10 Jahren.
- ein Projekt mit dem Raspberry PI, einem scheckkartengroßen Einplatinenrechner, mit dem alles gemacht werden kann, das von Elektronik gesteuert werden kann: Strickmaschine, Handy, Foto, Vogelzählanlage, Tablet, Heizungssteuerung, PC,...
- Und es kann gespielt werden. Und programmiert. Und Musik gehört. ...
- Zu Hackman gehört ein großer 3D Drucker. Und damit der genutzt werden kann, auch Kurse in 3D Konstruktion. Sodass wir für den PI auch ein Gehäuse drucken können (was er nicht braucht, was aber schick aussieht).
- Hackman findet meistens im Haus der Jugend statt. An Wochenenden oder in den Ferien.
- Und gelegentlich Freitag Spätnachmittag als "Labor", ohne Tagesordnung, zum Basteln, Nachfragen, zeigen oder 3D drucken.

- Wir kommen vielleicht auch zu Euch an die Schule.
- Z.B. im Rahmen einer Projektwoche.
- Und machen ein Thema mit Euch. Vielleicht Spiele selber programmieren (die einzige Möglichkeit, zu spielen, ohne dass Erwachsene etwas dagegen sagen können).
- Wer mehr machen will, darf zu unseren Kursen oder ins Labor kommen: pi.sjr-rt.de
- Trainer: Astrid Rilling, Norbert März

Das ist der Raspberry PI



Stadtjugendring Reutlingen e.V.

• Haus der Jugend •
Museumstraße 7
72764 Reutlingen
07121 320335
0157 55442274 
pi@sjr-rt.de



Vorsitzende:
Davide Buró, Christoph Acker



Hackman wird vom
Kindermedienland Baden-
Württemberg im Rahmen der
Ausschreibung
idee BW
gefördert.

Gefördert vom



Baden-Württemberg

“Hackman” heist: Sachen selber machen